



Scuola Secondaria

# **L'Intelligenza Artificiale a Scuola**

## **Creare quiz con feedback (quasi) automatico con l'Intelligenza Artificiale**

Attività:

## Creare quiz con feedback (quasi) automatico con l'Intelligenza Artificiale

In una delle video pillole proposte lo scorso anno, disponibile a [questo link](#), abbiamo mostrato come fosse semplice **generare dei quiz con l'utilizzo di applicazioni di IA generativa** come ChatGPT. Abbiamo anche evidenziato come il modello GPT (Generative Pre-trained Transformer) sia integrato in altre applicazioni tramite le API (Application Programming Interface) di OpenAI, con la possibilità di utilizzare diverse versioni del modello e sfruttarne le potenzialità linguistiche e didattiche.

### Il quiz come strumento di valutazione formativa

Prima di vedere quali app usare per costruire i nostri quiz con l'AI, è bene ribadire a quale scopo dovremmo utilizzare questo strumento all'interno della nostra progettazione didattica. Un quiz a **risposta multipla** è, a nostro avviso, un ottimo strumento per **verificare il grado di apprendimento** dei discenti all'interno di un percorso didattico, uno specifico argomento o un'UdA. Se poi il quiz è svolto con la metodologia del **Game Based Learning**, tramite un gioco o una gara in classe (stile Kahoot!), allora si può fare leva anche sulla **motivazione** e il **coinvolgimento** per migliorare i risultati di apprendimento. Una volta definiti gli obiettivi e svolto il quiz, è possibile utilizzare gli **strumenti di analisi** messi a disposizione da queste app per valutare i risultati ed individuare aree di intervento su cui insistere per migliorare gli apprendimenti. Per questo, utilizzare app che integrano i modelli di GPT, ma offrono anche funzionalità aggiuntive pensate appositamente per i docenti, è sicuramente un vantaggio in termini di tempo rispetto alla creazione del quiz direttamente su ChatGPT, Gemini o Claude.

### Due app potenziate dall'IA

Ci sono **varie applicazioni** che permettono di generare quiz con l'IA, una di queste è l'italiana **PanQuiz**, che sfrutta GPT per generare fino a 10 domande alla volta a partire da un argomento, un brano, un documento, un video o un'immagine. È anche possibile selezionare la difficoltà o il grado di scuola a cui è rivolto il quiz e aggiungere un breve testo di introduzione generato automaticamente.



Chiedi a Mr. PanQuiz

SPERIMENTALE

Ciao Lorenzo, sono Mr. PanQuiz e sono qui per aiutarti! Sei a corto di idee ed hai bisogno di nuovi spunti? Chiedimi di scrivere per te le tue domande: grazie alla mia intelligenza artificiale (ed a un poco di magia!), posso creare in pochi istanti tutte le domande che desideri riguardanti qualsiasi argomento, brano, documento, video o immagine! [Maggiori informazioni](#)

Caro Mr. PanQuiz, puoi scrivermi **3** domande **facili** (ognuna con **4** risposte alternative), **con** la spiegazione della risposta esatta, in lingua **italiana** e riguardanti il seguente **argomento**?

Argomento...

Scegli tra gli argomenti suggeriti oppure scrivi una breve descrizione

argomento  
brano  
documento  
video  
immagine

VAI

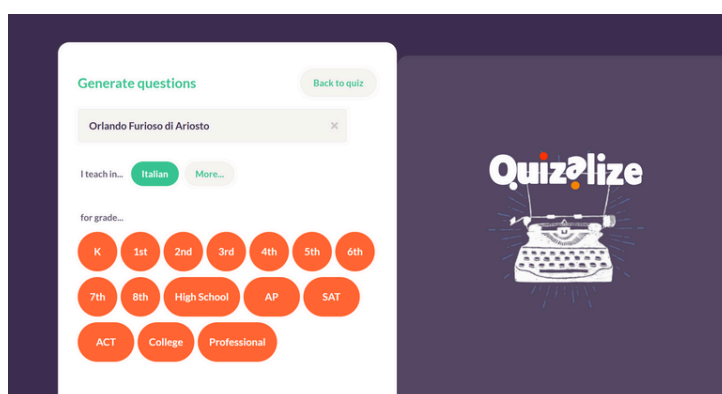
Altra app, mostrata anche nella videopillola, è **Quizalize**, che ha recentemente rilasciato una nuova funzionalità per generare dei feedback automatici ma personalizzabili. Vediamo come arrivare al feedback automatico gradualmente, partendo dalla generazione del quiz.

## Step 1 – Generare il quiz con l'AI

Entrando in **Quizalize** come docente, registrandosi con la propria email o utilizzando il Single Sign-on di Google o Microsoft, clicchiamo sul banner per creare quiz con GPT (nota 1).

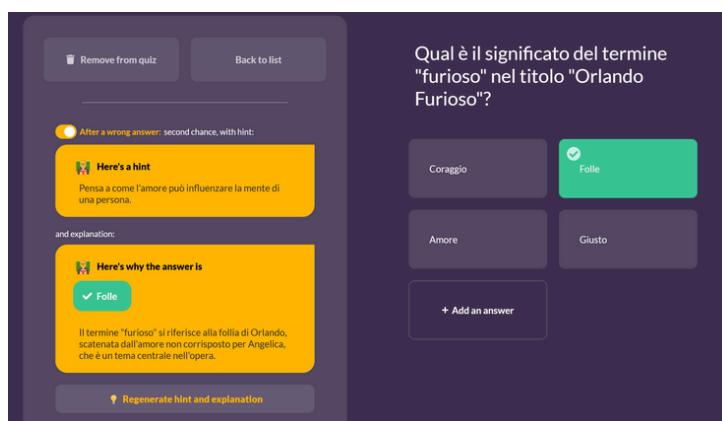
**Digitiamo l'argomento** oppure **carichiamo un pdf o incolliamo un link di un video da YouTube**.

Scegliamo poi la lingua del quiz e il grado di scuola (secondo il sistema statunitense per il quale K sta per Scuola dell'Infanzia e i gradi da 1st a 8th coprono Primaria e Secondaria di Primo Grado, High School quella di secondo grado). La generazione partirà in automatico.



## Step 2 – Selezionare e modificare le domande

Sulla destra appariranno una serie di **domande da aggiungere al quiz**. Cliccando su una specifica domanda è possibile modificarne il testo e le opzioni di risposta, aggiungere altre opzioni, associare delle immagini e scegliere se offrire o meno un suggerimento. La verifica della correttezza delle domande è fondamentale per **garantire la qualità del quiz**, per questo si suggerisce di partire da un proprio documento. È bene ricordare, infatti, che **l'IA può commettere errori**. Una volta aggiunte tutte le domande al quiz si può scegliere di esportarlo in un altro formato, ad esempio Google Moduli o in un file Excel da caricare su Kahoot!, oppure cliccare Save and Preview per somministrare il quiz su Quizalize.



Nota 1 - Per dovere di cronaca il banner recita "Powered con ChatGPT" che è formalmente scorretto, perché l'app utilizza il modello GPT, che è cosa diversa dall'app ChatGPT. Per approfondire e chiarirsi la differenza, è possibile consultare la guida ai modelli di OpenAI: <https://platform.openai.com/docs/models>

### Step 3 – Svolgimento del quiz

Cliccando sul tasto **"Give to class"** si passa da una serie di schermate molto intuitive per **personalizzare l'esperienza del quiz**, tra cui quella per fornire dei materiali aggiuntivi a seconda della fascia di punteggio.

Infine, si giugne alla **pagina con il link o il QR da distribuire alla classe** proiettandolo alla digital board o condividendolo nell'ambiente virtuale (Classroom, Teams, ecc.). Gli studenti dovranno semplicemente accedere al link e svolgere il quiz. Non è necessaria una registrazione all'app.

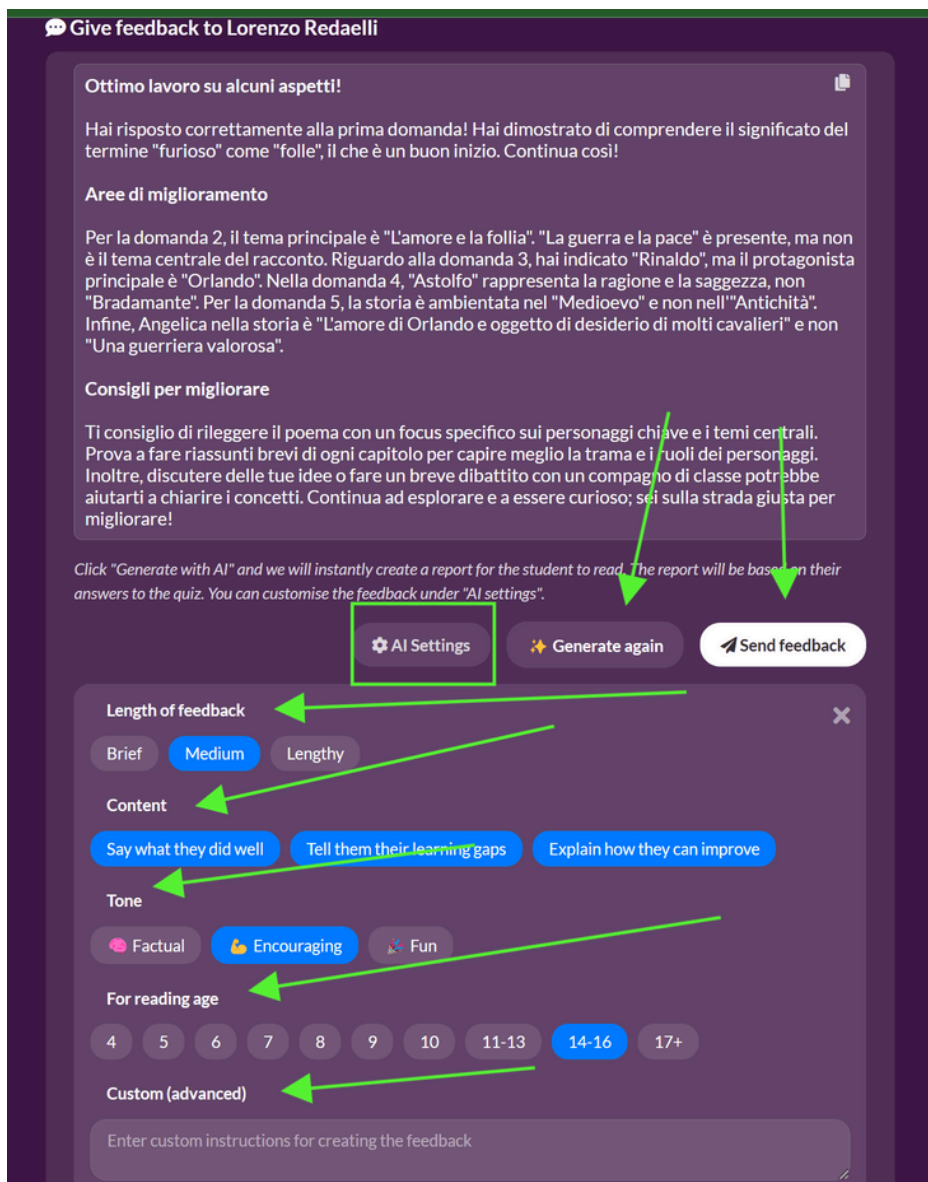
### Step 4 – Feedback con AI

Mentre gli studenti svolgono il quiz, nella dashboard l'insegnante può **monitorare i risultati e vedere chi ha bisogno di aiuto**.

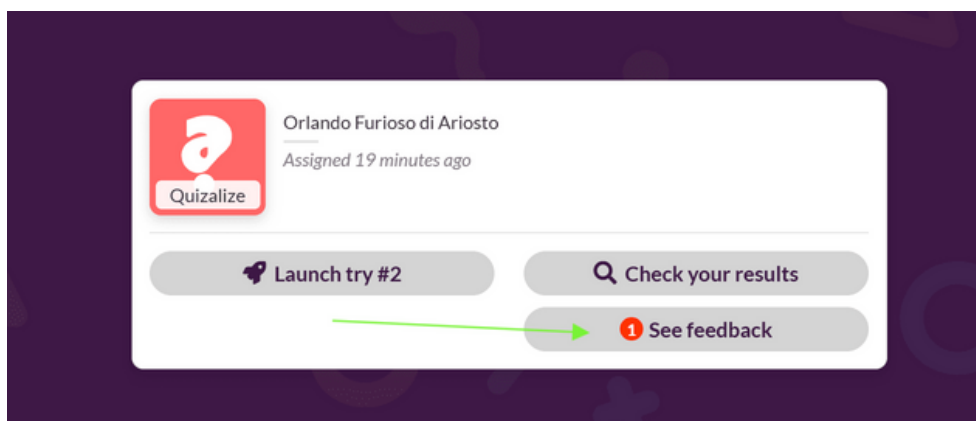
The screenshot displays a 'Live results' dashboard. On the left, under 'Questions', there are six questions (Q1-Q6) about 'Orlando Furioso'. Q1 is marked with a green check and '1 ✓', while Q2-Q6 are marked with a red 'X' and '1 ×'. On the right, a 'Live results' section shows a progress bar for three students: Robert Johnson (7/8), Rachel Jones (7/8), and Wayne Salsman (7/8). Below this, a 'Who needs help' section highlights 'Lorenzo Redaelli needs help' in red text, with a red arrow pointing to it. Other sections include 'What they need help with' (discuss the hardest question) and 'Differentiation' (Choose tasks).

Cliccando sul nome dello studente sarà possibile **elaborare un feedback automatico**, che l'AI tarerà a seconda dei risultati del quiz.

Tra le opzioni, interessante la possibilità di decidere la **lunghezza**, il **contenuto** (cosa è andato bene e cosa no, aree di miglioramento) e il **tono** (preciso, incoraggiante, divertente) ed infine l'età o criteri aggiuntivi personalizzati e la lingua.



Una volta modificato e adattato il feedback affinché sia veramente a misura di studente, è possibile inviarlo cliccando **"Send feedback"**. Lo studente lo vedrà nella tab del quiz dopo aver cliccato "Finish and go back".



## Alcune considerazioni sulla Privacy

Molte app, indipendentemente che usino l'AI o meno, possono aiutarci nel nostro lavoro ed aumentare motivazione coinvolgimento degli studenti. È però fondamentale, come riportato nel recente **AI competency framework fo teachers** dell'UNESCO, che i docenti abbiano gli strumenti per poter selezionare le app da utilizzare in modo adeguato.

La dimensione di competenza 2, **Fondamenti e applicazioni dell'IA**, stabilisce proprio la necessità di fornire ai docenti conoscenze tecniche di base e la capacità di selezionare strumenti appropriati. Sulla prima parte, quella delle conoscenze tecniche di base sull'AI, il progetto Mondadori ha prodotto nel corso del 2024 dei **webinar specifici**, che si possono riguardare a [questo link](#). Sulla seconda, è bene fornire alcune semplici indicazioni.

Innanzitutto, **la maggior parte delle app di AI non si possono usare sotto i 13 anni**, a meno che non richiedano la registrazione dello studente e quindi non raccolgano dati. Per verificare il limite di età è sufficiente recarsi sul sito dell'app e cercare le pagine dei **Termini di Servizio e della Privacy Policy**, di solito nel piè di pagina del sito. All'interno di queste pagine è indicata l'età minima per utilizzare l'app che per Quizalize è proprio 13 anni, mentre si consiglia di richiedere l'autorizzazione dei genitori sotto i 13. Nella Privacy Policy sono indicati i dati raccolti, anche dalle app di terze parti eventualmente collegate a quella principale. Si consiglia di far esaminare questi documenti al DPO (Data Protection Officer) della scuola per verificare la conformità al GDPR ed elaborare un'informativa per i genitori.

## Considerazioni finali

La possibilità di automatizzare parte del lavoro del docente tramite l'Intelligenza Artificiale è certamente una prospettiva allettante, sia in termini di tempo risparmiato che in termini di qualità del lavoro. E certamente gli strumenti ci sono e sono in crescita. Ad esempio esistono estensioni di Chrome come Brisk Teaching per valutare elaborati o il feedback bot di Eduaide.ai che consente di stabilire il tipo di correzione da effettuare.

È evidente che questi strumenti, come pure quello che abbiamo visto sopra, vadano inseriti all'interno di un'**idea di valutazione che prediliga il feedback formativo** allo scopo di individuare le aree di miglioramento dello studente, attivare processi metacognitivi e tenere traccia dei miglioramenti. In quest'ottica, l'utilizzo dell'AI generativa diventa un potente alleato e assume il ruolo che dovrebbe avere di "copilota" del docente, che lo supporta in compiti che il docente potrebbe fare in autonomia, ma in tempi molto più lunghi.