

Scheda docente 1 - Indagine

CONSEGNA AGLI STUDENTI

L'attività consiste in un brainstorming durante il quale gli studenti dovranno ricostruire a ritroso il percorso che ha condotto alla scoperta dei vaccini a mRNA.

L'attività ha lo scopo di richiamare alla memoria alcuni concetti chiave studiati e di comprendere le loro concrete applicazioni. L'attività dovrebbe inoltre stimolare l'apprendimento cooperativo.

FASI E TEMPI DI REALIZZAZIONE

Fase 1 –

L'insegnante introduce la consegna, che consiste nell'individuare i presupposti scientifici su cui si basa la tecnologia dei vaccini a mRNA (10 minuti).

Fase 2-

Gli studenti intervengono liberamente fornendo individualmente i propri input; l'insegnante guida la classe verso la ricostruzione di un percorso a ritroso (30 minuti).

Fase 3 –

Conclusione: l'insegnante commenta gli input forniti dagli studenti contestualizzandoli all'interno del programma svolto (10 minuti).

Al termine della discussione gli studenti potranno esprimere la propria opinione rispetto alle seguenti domande.

- L'attività ti ha permesso di comprendere meglio le applicazioni di ciò che hai studiato?
- Credi di aver capito meglio il meccanismo su cui si basa la tecnologia dei vaccini a mRNA?

SUGGERIMENTI

L'insegnante può introdurre l'attività accennando i punti di contatto tra il programma svolto e i concetti chiave necessari per comprendere la tecnologia dei vaccini a mRNA.

Lo svolgimento dell'attività richiede l'utilizzo di una lavagna sulla quale saranno riportate le idee proposte dagli studenti.