



primariamente

GIOCAMICI

di E. Bramati, L. Bramati, S. Locatelli, F. Locatelli

Un progetto per imparare attraverso **la didattica del gioco**. *GiocAmici* integra testo e contenuti digitali per sviluppare le competenze linguistiche, matematiche e di cittadinanza, e progettare percorsi didattici coinvolgenti e realmente inclusivi.

In più:

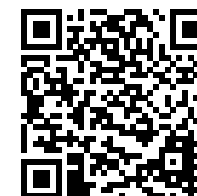
- percorsi di **Didattica Digitale Integrata Plus**, pensati per integrare il libro di testo con contenuti multimediali
- percorsi di lettura personalizzati con gli **albi illustrati** e il **progetto LeggendoLeggendo**
- quaderno dedicato all'**Educazione Civica**, allineato alle Linee guida ministeriali
- numerosi strumenti per una **valutazione realmente formativa** nell'applicazione delle nuove Linee guida ministeriali

Sfogliala pagina per pagina i volumi di *GiocAmici!*
mondadorieducation.it/giocamici-sfoglialibro/

Questi materiali sono riservati ai partecipanti all'evento **Gli albi illustrati: un'occasione per crescere con la bellezza** del 19/03/2021, parte del progetto **PrimariaMente**.

Per maggiori informazioni sull'opera, inquadra il QR Code


A. MONDADORI SCUOLA



SPUNTI DIDATTICI

Lezione digitale di scienze sugli ecosistemi



hub
Ecosistemi Invasi dalla plastica

LESSON PLAN 0712.2020

Ecosistemi invasi dalla plastica

Obiettivi

CONOSCENZE

- Conoscere le caratteristiche degli ecosistemi.
- Conoscere gli ambienti naturali locali e le loro connessioni con gli ecosistemi artificiali.
- Conoscere come l'inquinamento da plastica modifica gli ecosistemi.
- Conoscere cosa è il riciclo della plastica.

COMPETENZE

- Osservare e descrivere gli ecosistemi e i loro elementi significativi.
- Analizzare come l'inquinamento da plastica modifica gli ecosistemi e come risolvilo.
- Conoscere come funziona il riciclo della plastica e quali vantaggi può portare.

Tempi

LEZIONE BREVE
30 min - tempo per lo studio individuale da svolgere a casa

LEZIONE COMPLETA
45 ore - tempo per lo studio individuale da svolgere a casa

Recupero

- La mappa modificabile agli ecosistemi che si trova nel libro digitale del sussidiario di classe terza
- La pagina del sussidiario dedicata agli ecosistemi


Lezione

IN DIGITALE

- Il video di ecosistemi
- L'articolo del sito di Focus Junior sulle plastiche nei mari
- Scheda didattica in pdf scaricabile dal sito AMAT Torino
- Il sito del Consorzio nazionale per il riciclo CORESTA

NEL LIBRO DI TESTO

- Il paragrafo introduttivo e del riquadro di citazione dedicata all'inquinamento dell'acqua sui paesaggi e alla plastica



Esercizi

IN DIGITALE

- Gli esercizi presenti nel libro digitale
- La scheda di verifica sull'inquinamento da plastica degli ecosistemi
- La scheda di comprensione del video

NEL LIBRO DI TESTO

- Gli esercizi presenti nell'unità
- Gli esercizi presenti nell'esercitatorio

Verifica sull'inquinamento da plastica degli ecosistemi | Comprensione del video

Quick test

Ecosistemi invasi dalla plastica

Altre risorse

IN DIGITALE

- L'articolo del sito di Focus Junior su come risolvono la plastica
- L'articolo nel sito di Focus Junior sull'inquinamento ambientale
- L'approfondimento Isola di plastica

NEL LIBRO DI TESTO

- Leggere le pagine dell'unità dedicate a: **Verifica esercitativa**
- Agenda 2030

Approfondimento Isola di plastica

Come risolvere una bottiglia di plastica

Un mare di plastica

Attualità o compito di realtà

ELABORATO

- Gli studenti attraverso un debate discutono su vantaggi e svantaggi dell'uso della plastica e sul come sostituirlo. Nella discussione, gli studenti organizzano una "masera" di oggetti in plastica che, secondo loro, potrebbero essere realizzati con un altro materiale (legno, vetro ecc.) più ecologico.
- Partendo da questo elaborato, gli studenti studiano anche l'importanza del riciclo e approfondiscono i sistemi di riciclo e prerogative della attività per realizzare i rifiuti di plastica.

SPUNTI

- Il lavoro viene svolto con la classe in due gruppi (a sostegno della tesi e dell'antitesi). Gli alunni di ciascun gruppo si dividono i compiti: chi cerca le informazioni, chi prepara il debate, chi lo discute in classe.
- Il lavoro è **INTERDISCIPLINARE** e coinvolge: storia, italiano, geografia, tecnologia.
- La scheda debate per l'insegnante.

Il debate

Valutazione

- Verifica personalizzata in Word
- La mappa concettuale del libro di testo
- Griglia di osservazione del compito di realtà per l'insegnante
- Rubrica di autovalutazione dell'alunno

Verifica | Griglia di osservazione per l'insegnante

Rubrica di autovalutazione dell'alunno | Griglia di valutazione per il debate

TAG DIDATTICI

Lettere Digitali | Primarie | Scienze

SEGUI IL NOSTRO CANALE YOUTUBE

ISCRIVITI ALLA NOSTRA NEWSLETTER

YouTube | hub CAMPUS

A.MONDADORI EDUCATION | Rizzoli | Copyright 2020 | P. IVA 02004000869 | Cookie Policy | Privacy Policy | Login

SPUNTI DIDATTICI

Esempi del servizio Mondadori Education, *Oltre il libro* per gli adottanti



LE CARTE GIOCAMICI: un approccio ludico e divertente per presentare i numeri da 0 a 10!
di Simona Locatelli



**Gli albi illustrati in GiocAmici:
Che rabbia! (Mireille d'Allancé)**
di Emanuela Bramati

SPUNTI DIDATTICI

Scheda *Leggendo* Leggendo: Elmer l'elefante variopinto

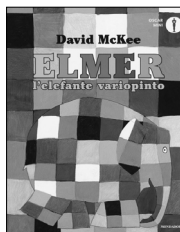


dai 4 anni

ELMER L'ELEFANTE VARIOPINTO

DAVID MCKEE

Illustrazioni di David McKee
Traduzione di Andrea Molesini
Pagine: 32
Codice: 9788804702498
Anno di pubblicazione: 2018
Mondadori



L'AUTORE

David McKee è nato nel 1935 in Inghilterra ed è uno dei più noti scrittori e illustratori per bambini. Soprattutto grazie al personaggio dell'elefante Elmer, comparso per la prima volta in Italia nel 1990 (uscì in Inghilterra nel 1968), è diffuso in più di venti lingue. Ha illustrato molti libri scritti da altri e si è dedicato alla realizzazione di serie televisive e di animazione. Il suo nome è affermato anche nel campo della pittura e della grafica.

LA STORIA

Elmer vive nella giungla con il suo branco di elefanti. Trascorre tranquillamente le giornate e ha la meravigliosa dote di far sempre divertire i suoi amici. Ma questa non è l'unica caratteristica: Elmer è multicolore. La sua pelle è un mosaico di quadretti colorati. Una notte, stanco di essere tanto diverso, s'incammina, salutato e riconosciuto da tutti gli animali che incontra. Finalmente trova un arbusto pieno di bacche color elefante con cui dipingersi tutto. Così grigio, però, nessuno lo riconosce. Ci vorrà un temporale a rimettere a posto le cose e a lavar via la tinta. Ritrovato il buonumore, gli elefanti decidono di festeggiare il "Giorno di Elmer" una volta all'anno: loro tutti decorati e policromi, lui... grigio!

ITEMI

La storia di Elmer ci insegna che **tutti siamo diversi** e proprio per questo **unici e importanti nel gruppo**. Per creare un insieme classe coeso e armonico, può essere importante avviare con i bambini un confronto aperto e paritario di riflessione, per evidenziare che le specificità di ciascuno (pregi e difetti) sono importanti, perché ognuno dà all'altro qualcosa, come accade nel branco degli elefanti. Nelle storie di Elmer è fondamentale il tema dell'**amicizia** e del **rispetto**. Rispetto per come siamo fatti e per chi ci sta vicino. Soprattutto all'inizio dell'anno scolastico potrebbe essere utile leggere insieme storie con questi temi per agevolare i legami tra i bambini.

© 2020 - Mondadori Education

1



1. FRASI ALLA RINFUSA

Che confusione dopo la festa-parata! Anche le parole si sono divertite e ora sono fuori posto. Aiuta gli elefanti a ritrovare la loro storia: metti le parole nell'ordine giusto. Poi ascolta, se qualcuno legge per te, o rileggi il libro. Controlla così se è tutto corretto.

MULTI ANIMALI GIRONZOLANDO ELMER NELLA GIUNGLA INCONTRÒ

IN MEZZO FU COPERTO DI BACCHE, QUANDO IL TERRENO ELMER CI SI ROTOLÒ

QUALCOSA CHE NON ANDAVA ELMER SI ACCORSE DOPO UN PO' CHE C'ERA

© 2020 - Mondadori Education

2

SPUNTI DIDATTICI

Scheda *Leggendo* Leggendo: Elmer l'elefante variopinto



2. ANIMALI ALLA RINFUSA

Ti ricordi quali sono gli animali che Elmer incontra nella giungla quando va via dal branco, e poi quando ritorna? Sono gli stessi? Elencali ad alta voce. Se non li ricordi guarda il libro.

Poi disegname quattro a tua scelta.

© 2020 - Mondadori Education

3



3. UNA CANZONE PER ELMER

Alla fine che cosa decidono di festeggiare gli elefanti?

Pensi che fare musica e cantare sia un bel modo per fare festa?

Completa la canzone per Elmer: scrivi le parole mancanti negli spazi vuoti, scegliendole tra quelle che leggi sotto. Per ogni parola usa una matita colorata diversa, proprio come è Elmer.

Poi canta con i tuoi compagni la canzone durante le festa-parata.

BUM • NERO • VIVA • ELMER • INSIEME • AMICI • VERDE • GIALLO • TU

EVVIVA E _ _ _ _ !
ANDIAMO A BALLARE
C'È ELEMER DA FESTEGGIARE.
G _ _ _ _ , ROSSO E BLU
VIENI ANCHE T _ .
FACCIAMO B _ _ ! BUM! BUM!
CANTANDO NELLA GIUGLA.
SIAMO A _ _ _ _
TUTTI QUANTI.
VIOLA, BIANCO E N _ _ _ _
RIDIAMO I _ _ _ _ _ PER DAVVERO.
ARANCIONE, V _ _ _ _ E GRIGIO
SIAMO AMICI PER LA PELLE!
VIVA, V _ _ _ ELMER!

© 2020 - Mondadori Education

4

SPUNTI DIDATTICI

Scheda *LeggendoLeggendo*: Elmer l'elefante variopinto



4. SENTIMENTI A COLORI

Elmer è un elefante molto sensibile, allegro e attento. Durante la sua piccola avventura prova diversi sentimenti, qualche volta opposti: per esempio è contento di far ridere i suoi amici ma è anche stanco di sentirsi diverso.

Abbina ai colori di Elmer i diversi stati d'animo: colora come indicato, poi unisci la parola al colore che secondo te lo rappresenta.

FELICITÀ

GIALLO

VERDE

PAURA

VIOLA

BLU

TIMIDEZZA

ALLEGRIA

NOIA

ARANCIONE

NERO

TRISTEZZA

CALMA

ROSA

BIANCO

TIMORE

RABBIA

ROSSO

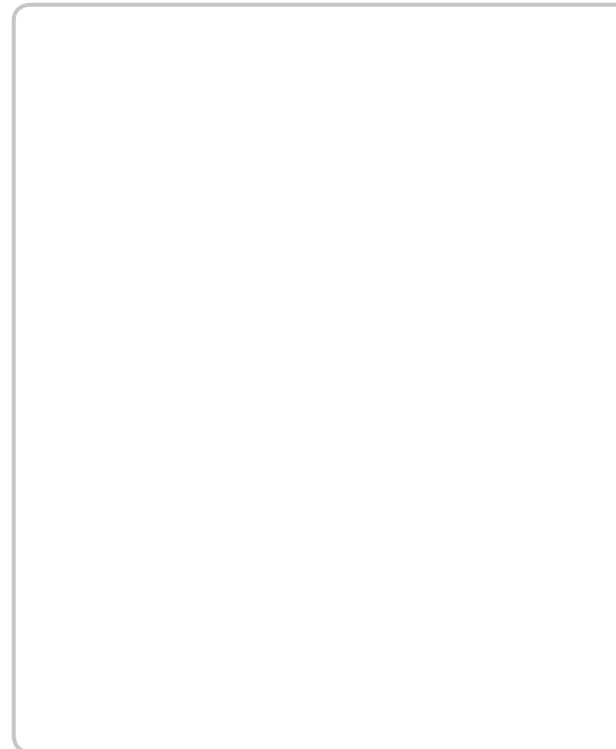
© 2020 - Mondadori Education

5



5. IL MIO ELEFANTE

Ora disegna tu un piccolo elefante colorato e decorato!



© 2020 - Mondadori Education

6

LINK UTILI

- Sfoglia libro: <https://www.mondadorieducation.it/giocamici-sfoglia libro/>
- Scheda opera: <https://www.mondadorieducation.it/catalogo/giocamici-0067559/>
- Lezione digitale di scienze sugli ecosistemi:
<https://campus.hubscuola.it/primaria/secondo-ciclo/ecosistemi-invasi-dalla-plastica/>
- Servizio Mondadori Education, *Oltre il libro* per gli adottanti:
 - LE CARTE GIOCAMICI: un approccio ludico e divertente per presentare i numeri da 0 a 10!
<https://www.youtube.com/watch?v=zFFUwGHUby>
 - Gli albi illustrati in GiocAmici: Che rabbia! (Mireille d'Allancé)
https://www.youtube.com/watch?v=6VS-yS_ajt8
- Scheda LeggendoLeggendo: "Elmer l'elefante variopinto"
<https://www.leggendoleggendo.it/books/elmer-lelefante-variopinto/>