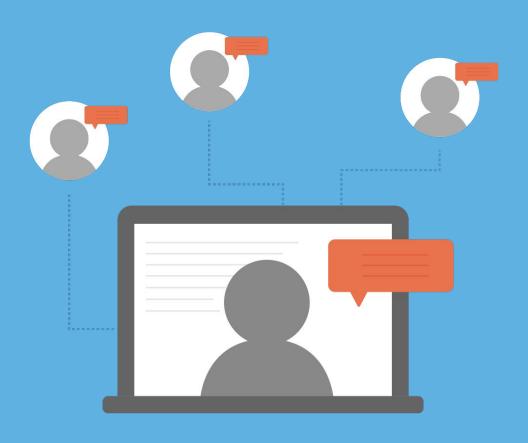


DIDATTICA DIGITALE





Didattica Digitale Integrata vs Didattica a Distanza.

Sincrono o asincrono? Questo è il problema!

a cura di Piero GALLO

Titolo



- Didattica a distanza e didattica digitale integrata: due mondi diversi?
- Meglio lezione sincrona o asincrona? E se la progettassimo mista?
- Cosa devo tener presente quando progetto una lezione?

Cosa pensano gli insegnanti...

- Ci sono resistenze? Affrontiamo le ragioni del disinteresse, le ragioni della frequente percezione di irrilevanza delle tecnologie.
- Se uno non cambia e non vede alcuna ragione per cambiare è perché quello che fa va più che bene per lo scopo del suo lavoro. <u>Un insegnante che non cambia è quello che ritiene che la sua didattica sia più che adeguata ad assicurare gli obiettivi di apprendimento che deve garantire</u>.
- È esattamente questo il punto su cui lavorare per attivare un cambiamento vero: sfidare le teorie implicite. Portare a consapevolezza le basi (implicite) della propria azione, comprenderne i significati, valutarne l'adeguatezza e, se necessario, cambiare.





- Essere rispettati, essere ascoltati, avere fiducia, esporre le proprie opinioni (ovviamente, tenendole in considerazione);
- usare gli strumenti "tipici" della loro mondo;
- creare, seguire i loro interessi e le loro passioni;
- lavorare tra di loro in gruppetti su progetti specifici (evitando la passività e le dinamiche scoraggianti che possono insorgere con la competizione fine a se stessa e/o senza fini);
- esprimere e confrontare le loro opinioni;
- potersi confrontare e condividere materiali con i propri compagni;
- un'educazione e un'istruzione che siano non solo «rilevanti» ma soprattutto "reali".





... tutte le scuole, a prescindere dal grado di istruzione, dovranno dotarsi del suddetto Piano ...

... ogni istituzione scolastica del Sistema nazionale di istruzione e formazione definisce le modalità di realizzazione della didattica digitale integrata, in un equilibrato bilanciamento tra attività sincrone e asincrone ...

... le istituzioni scolastiche avviano una rilevazione di fabbisogno di strumentazione tecnologica e connettività ... al fine di prevedere la concessione in comodato d'uso gratuito degli strumenti per il collegamento, agli alunni che non abbiano l'opportunità di usufruire di device di proprietà ...

La progettazione didattica



MISTA

DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA

TOTALMENTE IN PRESENZA

PROGETTAZIONE DIDATTICA

IBRIDA

TOTALMENTE A DISTANZA (DaD)



Prima di partire: gli scenari di apprendimento

- Banda "poco larga" (scarsa)
- Poca disponibilità di PC
- Banda larga
- Disponibilità di PC e smartphone

- Banda "ultra larga"
- Piena disponibilità PC e smartphone

Lezione asincrona

Lezione sincrona

Lezione rovesciata

- Registrare clip audio (podcast) di max 10 minuti
- Registrare brevissimi video
- Invio tramite email o piattaforma
- Interazione con gli studenti testuale o clip audio
- Videoconferenze
- Utilizzo di smartphone
- Confronto e dibattito in videoconferenza
- Lavoro degli studenti offline
- Studio di materiali in modalità asincrona (libro, dispense, siti, video, ecc.)
- Svolgimento attività in sincrono con proposta di lavoro e svolgimento (individuale o gruppi)
- Partecipazione e discussione dei risultati/soluzioni in sincrono
- Feedback in sincrono/asincrono

Si parte da...

- Cosa so fare?
- Quali tecnologie ho a disposizione?

- Organizzare e strutturare lezioni complete che i nostri alunni possono svolgere da casa e che noi possiamo seguire, inviando rimandi, suggerimenti, integrazioni.
- Far sentire agli alunni la presenza e la vicinanza.
- Accompagnare i nostri alunni in questo percorso.
- Guidare e supportare anche le famiglie.





- Non eccedere nel somministrare video reperiti in rete.
- Non dimenticare mai "il taglio didattico".
- L'interlocutore "dovrebbe" essere prioritariamente il docente.

Meditate, gente... meditate!





Confucio (551 a.C. – 479 a.C.)

Se ascolto dimentico.

Se vedo ricordo.

Se faccio capisco.

...e poi dai tempi dell'apprendimento

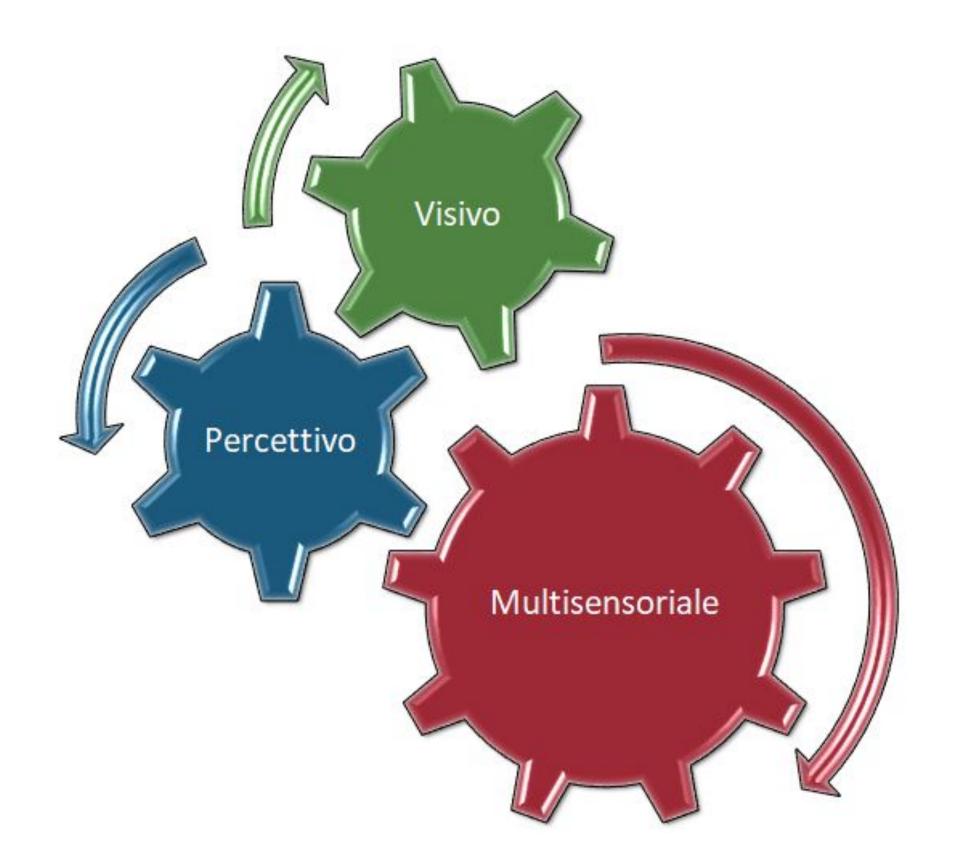
Noi impariamo:

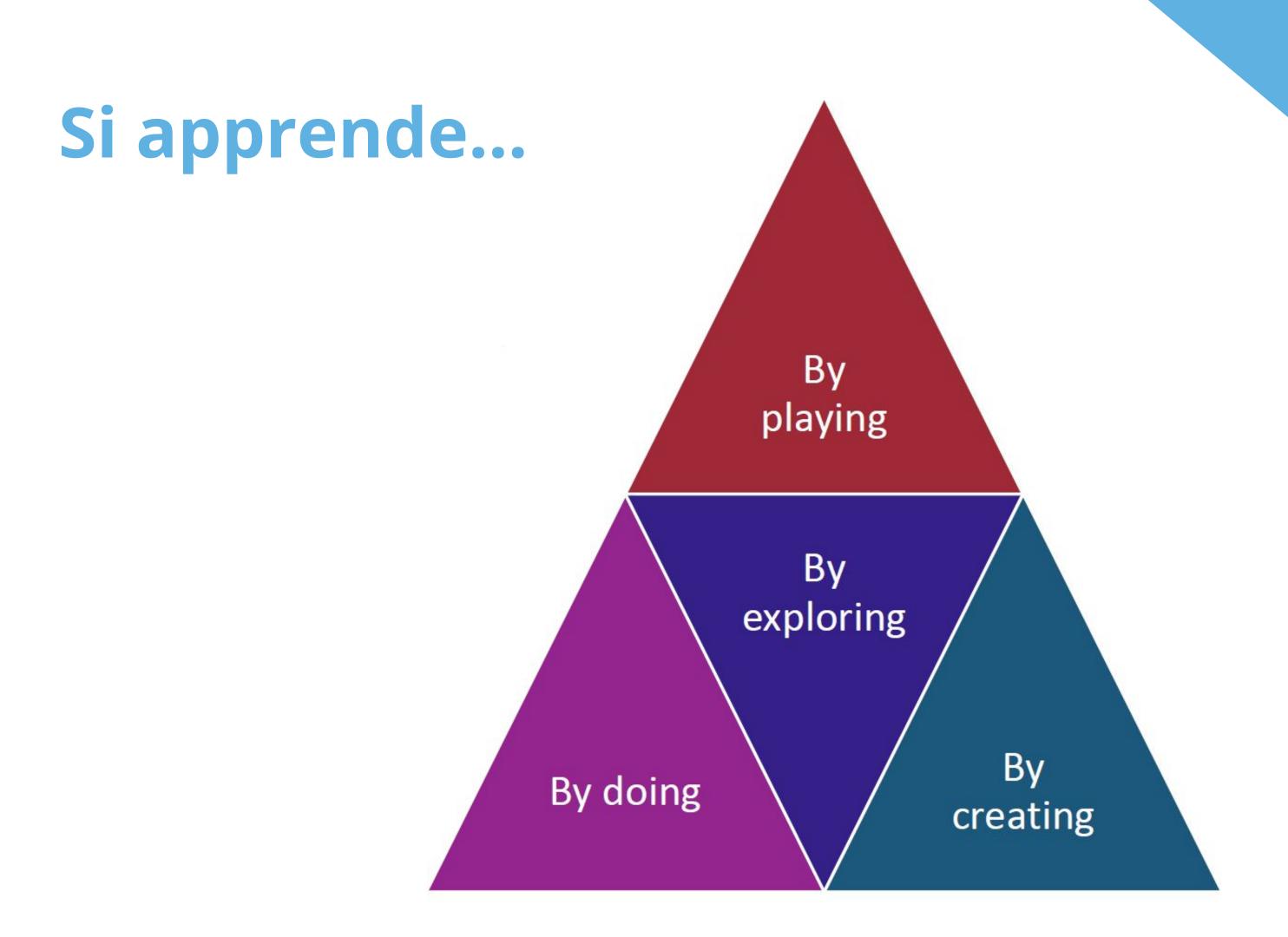
- Il 10% di ciò che leggiamo
- Il **20%** di ciò che ascoltiamo
- Il 30% di ciò che vediamo
- Il **50%** di ciò che ascoltiamo e vediamo
- Il **70%** di ciò che discutiamo con altri
- Il 80% di ciò che viviamo di persona
- Il 95% di ciò che spieghiamo a qualcun'altro



Apprendimento e stimoli













Quanti usano uno smartphone e quanti un computer per connettersi?

Ci sono degli studenti Bes o Dsa? Cosa dice il loro Pdp, se ne hanno uno?

Come faccio a non rendere noioso il lavoro assegnato?

Utilizzo attività sincrone e asincrone? In che misura?





Quanto tempo devono lavorare gli studenti sulle attività che gli assegno?

Quanto tempo hanno a disposizione per coprire gli argomenti che ho "messo sulla brace"?

Organizzo dibattiti?
In che modo? Chiedo loro
di produrre delle
presentazioni?
Come le valuto?

Quali aspettative devo soddisfare al termine delle lezioni?

E quelle degli studenti?



Informazioni e apprendimento: la lezione TIPO

Il trasferimento delle informazioni durante la lezione frontale avviene "a flusso continuo" che non corrisponde a come noi apprendiamo. Il cervello non registra le informazioni come un registratore, ma le riduce in blocchi per poterle memorizzare.

Nel contesto DAD, ma anche nella didattica tradizionale, occorre gestire le informazioni "a blocchi" detti "chunks", quindi scomporre la lezione in parti più piccole per aiutare la memorizzazione (lezione, attività, restituzione, lezione attività restituzione.....lezione attività, restituzione finale.





Prerequisiti

Lezione

Attività da svolgere

Restituzione

Verifica e valutazione

Le fasi della lezione



CONOSCENZE

Esposizione dei contenuti

COMPETENZE
(Atteggiamenti)
Interazione e
feedback

Prerequisiti

Lezione

Attività da svolgere

Restituzione

Verifica e valutazione

ABILITÀ

Attività svolte dagli studenti





Esposizione dei contenuti

- Erogare
- Trasmettere

ABILITÀ

Attività svolte dagli studenti

- Far lavorare
- (In DAD privilegiare *learning by doing*)

COMPETENZE (Atteggiamenti)

Interazione e feedback

- Discutere mantenere la relazione
- Restituire





Esposizione dei contenuti

- Fruire
- Acquisire
- Memorizzare

SINCRONO ONLINE

Esposizione in videoconferenza

ASINCRONO ONLINE

Erogazione (Learning object)

ABILITÀ

Attività svolte dagli studenti

- Far lavorare
- (In DAD privilegiare *learning by doing*)

COMPETENZE (Atteggiamenti)

Interazione e feedback

- Discutere mantenere la relazione
- Restituire





Esposizione dei contenuti

- Erogare
- Trasmettere

ABILITÀ

Attività svolte dagli studenti

- Sperimentare
- Scoprire
- Risolvere
- Cooperare

SINCRONO ONLINE

Brainstorming, modeling, problem solving

ASINCRONO ONLINE

Modeling, sviluppo

COMPETENZE (Atteggiamenti) Interazione e feedback

- Discutere mantenere la relazione
- Restituire

Modeling: mostrare un procedimento e accompagnare lo studente ad eseguirlo correttamente





Esposizione dei contenuti

- Erogare
- Trasmettere

ABILITÀ

Attività svolte dagli studenti

- Sperimentare
- Scoprire
- Risolvere
- Cooperare

COMPETENZE (Atteggiamenti) Interazione e feedback

- Discutere mantenere la relazione
- Restituire

SINCRONO ONLINE

Brainstorming, modeling, problem solving

ASINCRONO ONLINE

Prova esperta

Sincrono o asincrono? Questo è il problema

SINCRONO

 non è la trasposizione della lezione frontale, della spiegazione

ASINCRONO

 non è l'assegnazione di un compito, di una lettura, di un test

MISTO

 non è la trasposizione di ciò che si fa in aula dal vivo. É un mix di attività.

Digital Facelift





SINCRONO

 non è la trasposizione della lezione frontale, della spiegazione

ASINCRONO

 non è l'assegnazione di un compito, di una lettura, di un test

MISTO

 non è la trasposizione di ciò che si fa in aula dal vivo. É un mix di attività. Attività di apprendimento che si effettuano contemporaneamente fra il docente e i suoi studenti (lezione in aula dal vivo, video-conferenza e, chiacchierata in chat, messaggistica in tempo reale).





SINCRONO

 non è la trasposizione della lezione frontale, della spiegazione

ASINCRONO

 non è l'assegnazione di un compito, di una lettura, di un test

MISTO

 non è la trasposizione di ciò che si fa in aula dal vivo.
 É un mix di attività. Attività di apprendimento che si svolge non in contemporanea (scambio di e-mail, dialoghi su forum di discussione, visione di un video, realizzazione di compiti statici, ecc.)

Sincrono o asincrono? Questo è il problema



 non è la trasposizione della lezione frontale, della spiegazione

ASINCRONO

 non è l'assegnazione di un compito, di una lettura, di un test

MISTO

 non è la trasposizione di ciò che si fa in aula dal vivo. É un mix di attività.



Attività di apprendimento che si possono fare sia in modalità sincrona che asincrona, a seconda del caso (attività in piattaforma, condivisione di documenti, lavori sincroni su documenti in piattaforma, utilizzo di social network, sempre con obiettivi educativi, ecc.)





ANALISI LOTS

'quando?', 'dove?', 'cosa?', 'quanto?', 'chi?

ANALISI HOTS 'perché?', 'come?', 'che prove ci sono?'



Prepariamo il terreno

ANALISI LOTS 'quando?', 'dove?', 'cosa?', 'quanto?', 'chi?

ANALISI HOTS 'perché?', 'come?', 'che prove ci sono?'

••••••••••••

Gli studenti che praticano i LOTS, come nelle domande a sinistra, imparano a ricordare e comprendere le informazioni e imparano a spiegarle. Imparano anche ad applicare nuove informazioni in contesti diversi.



Prepariamo il terreno

ANALISI LOTS

'quando?', 'dove?', 'cosa?', 'quanto?', 'chi?

ANALISI HOTS 'perché?', 'come?', 'che prove ci sono?'

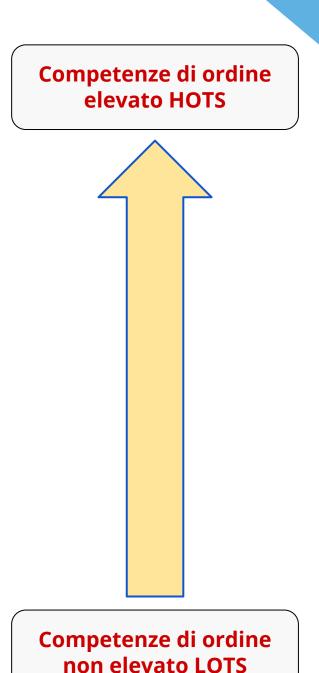
Gli studenti che praticano gli HOTS, vengono incoraggiati a indagare e valutare le nuove informazioni e ad usarle poi per sviluppare qualcosa di nuovo.



Pensiamo alla tassonomia di Bloom in termini di comportamenti di apprendimento:

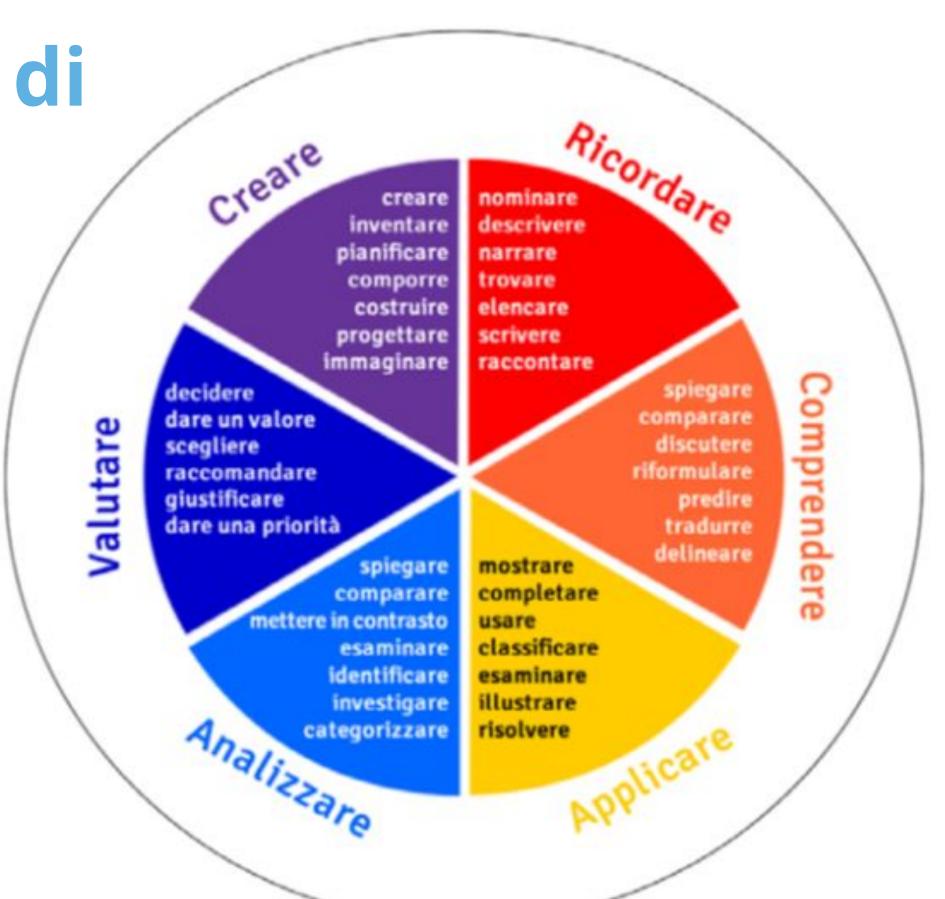
- Dobbiamo ricordare un concetto prima di poterlo comprendere.
- Dobbiamo capire un concetto prima di poterlo applicare.
- Dobbiamo essere in grado di applicare un concetto prima di poterlo analizzare.
- Dobbiamo analizzare un concetto prima di poterlo **valutare**.
- Dobbiamo ricordare, capire, applicare, analizzare e valutare un concetto prima di essere in grado di creare.







La ruota di Bloom





Sincrono o asincrono? Questo è il problema



Autorevoli studi hanno dimostrato che la modalità asincrona è auto-riflessiva e, pertanto, più favorevole ad un apprendimento profondo rispetto alla modalità sincrona.

Garantiscono la possibilità che tutti gli studenti partecipino nel tempo in cui è loro più conveniente.





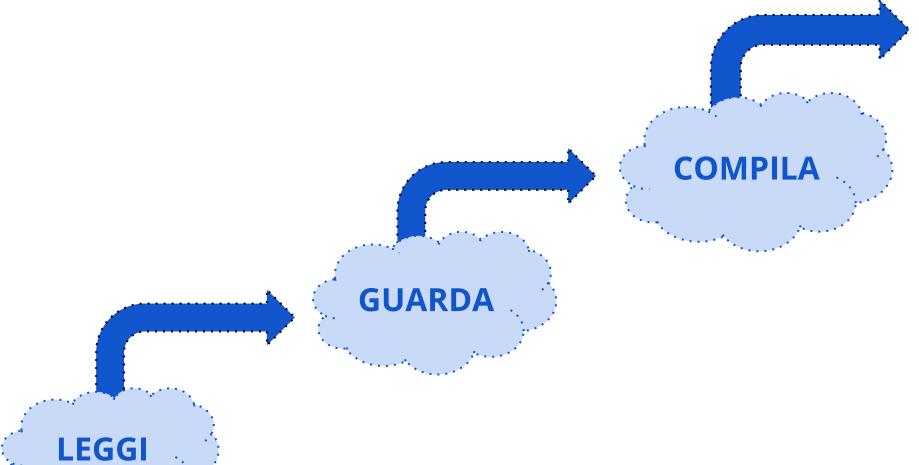
	SINCRONO	ASINCRONO
PUNTI DI FORZA	 Presenza umana, presenza del proprio docente. Interazione con la classe. Sviluppo di idee legate alla lezione (purché siano brevi e accattivanti - max 20 minuti). 	 Gli studenti possono contribuire alla discussione con tempi più distesi e dop o acquisizione di saperi più maturati. Partecipazione di tutti gli studenti (introversi ed estroversi). Traduzione dei pensieri e dei saperi in forma scritta, grafica, comunque strutturata
PUNTI DI DEBOLEZZA	 Trasmissione asettica del sapere se non ben strutturata con momenti di riflessione personale. Interazione non consentita a tutti, specie nelle classi numerose. Probabile presenza di studenti con personalità forte che destabilizzano delicati equilibri. Limite di tempo della lezione (non siamo in presenza fisica, decreto sulla sicurezza). 	 Non incoraggia la nascita di rapide catene di idee o di scoperte casuali. Determinati studenti possono rimandare il loro intervento a un altro momento, che magari, poi, non avverrà.

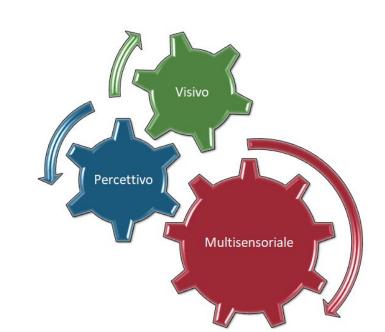




Sincrono o asincrono? Usiamole entrambe!







Sincrono o asincrono? Usiamole entrambe!

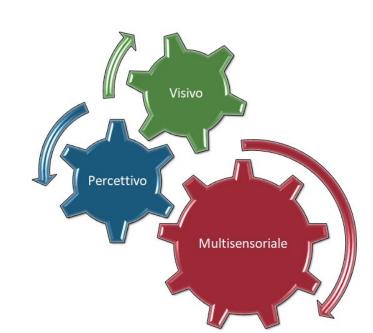
LEGGI



REALIZZA

ASSOCIA E
CONFRONTA

GUARDA







Didattica breve

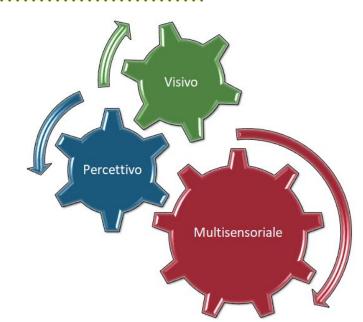
Flipped classroom

Cooperative learning

DEBATE

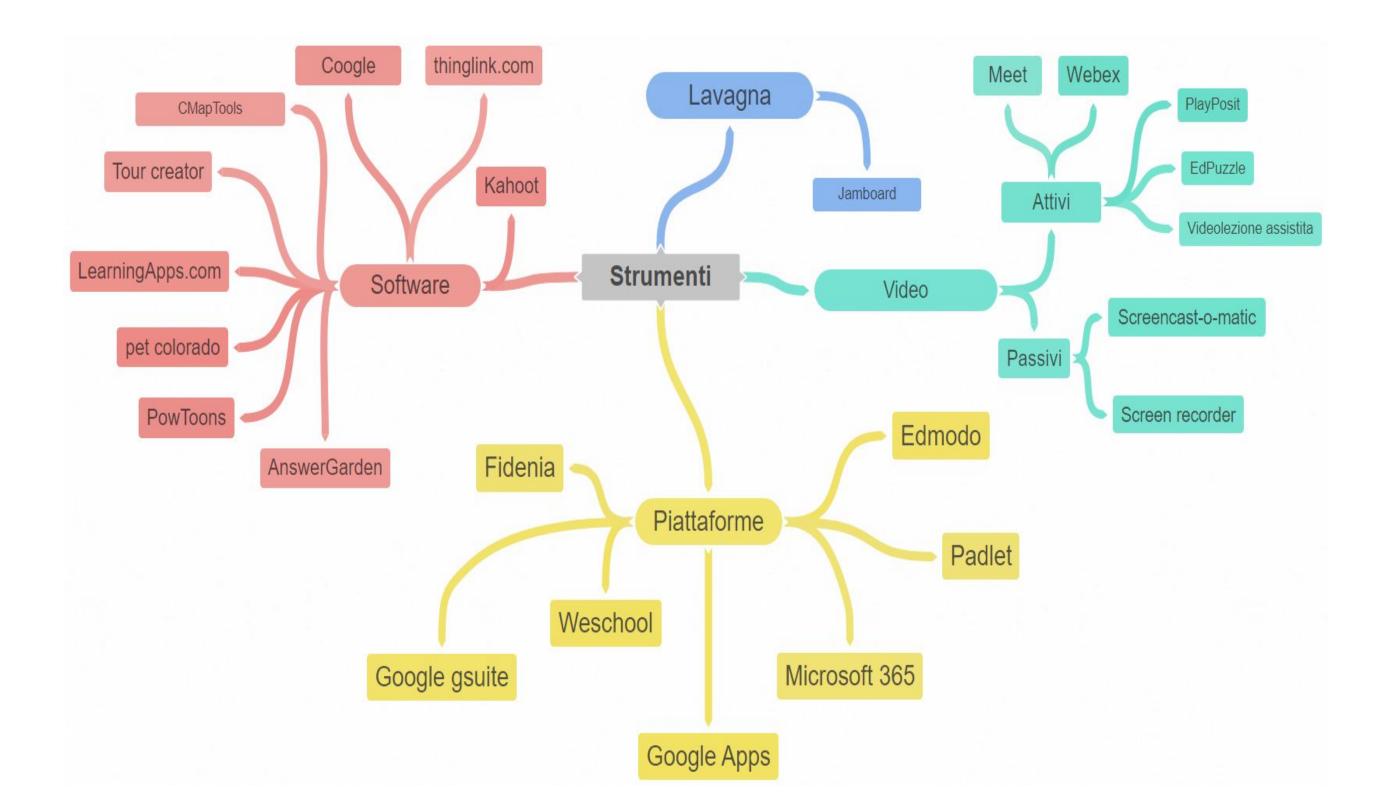
Lavori di gruppo (tra pari) www.kialo.com

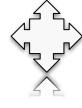
www.procon.org











Sincrono o asincrono?

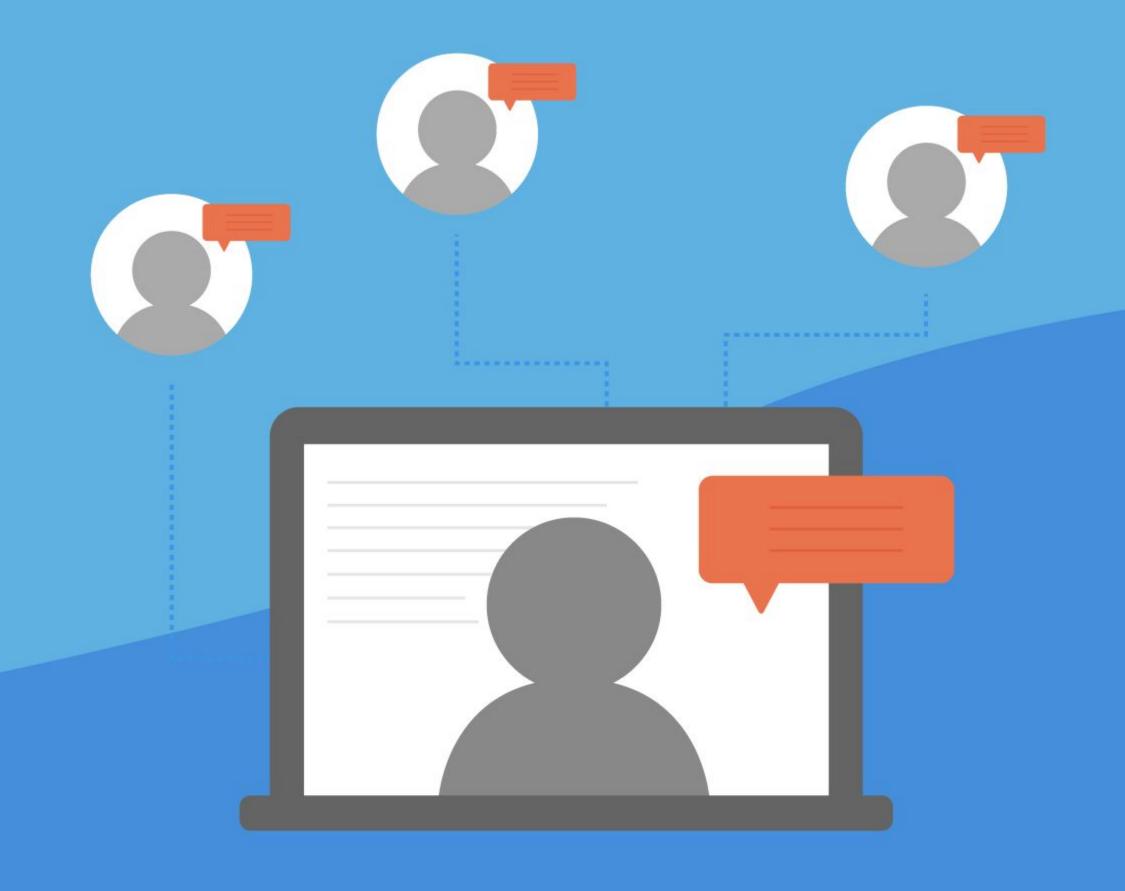






FORMAZIONE SUMISURA

WWW.FORMAZIONESUMISURA.IT



DIDATTICA DIGITALE

