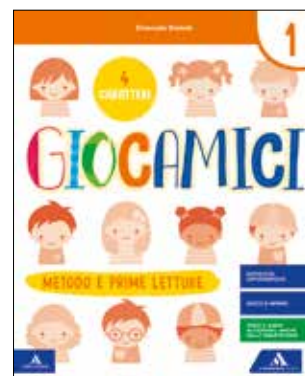


GiocAmici

4 CARATTERI

Primo Ciclo



Punti di forza dell'opera

› METODO 4 CARATTERI

Il percorso di apprendimento presenta sin dalle prime lettere la scrittura nelle **quattro grafie** ed è accompagnato dal *Quaderno dei 4 caratteri* che consente agli alunni di esercitarsi **contemporaneamente** nella scrittura dello stampato maiuscolo e minuscolo e del corsivo maiuscolo e minuscolo. Questo *Quaderno* è perfettamente allineato con il Metodo e consente all'insegnante di lavorare in parallelo.

› Percorsi di **didattica del gioco** con attività ludiche.

› In **biblioteca con gli Albi illustrati**: una proposta didattica che parte da disegni originali.

› **Insieme per stare bene**: un percorso di **Educazione Civica** che si sviluppa dalla 1^a alla 3^a per rendere il bambino via via più responsabile e capace di cooperare.



LeggendoLeggendo: collaborazione con Mondadori Libri per lo sviluppo di percorsi di lettura personalizzati, attivati nel testo e approfonditi nel sito dedicato leggendoleggendo.it



Caratteristiche del progetto editoriale

- ✓ La **storia dell'amicizia** tra cinque simpatici animaletti e le vocali accompagna i bambini in tutto il Metodo.
- ✓ L'inclusione di tutti gli alunni è coadiuvata dalle **pagine "... è FACILE"**.
- ✓ Offerta di **esercizi**, sia nei testi di base sia nei quaderni, per lavorare con canali cognitivi differenti.
- ✓ Proposte di **gioco**, lavoro **cooperativo** e **arte** per motivare gli alunni, sviluppare la creatività e consolidare gli apprendimenti.
- ✓ In tutti i volumi, percorsi per l'**educazione alle differenze, all'affettività, alle emozioni**.
- ✓ Il **processo valutativo** si organizza nelle tre classi attraverso:
 - › pagine di **verifiche formative** al termine delle Unità
 - › nella Guida, **verifiche sommative** allineate con il testo
 - › **compiti di realtà** per la verifica delle competenze
 - › avvio graduale alle **prove INVALSI** con pagine dedicate.

Offerta digitale



PER LO STUDENTE

Video sulle lettere dell'alfabeto e sulle singole discipline.

Immagini commentate per costruire la lezione con la LIM.

Strumenti compensativi per una didattica inclusiva come:

- › **audio integrale** di ciascun volume, a cura di uno specialista in grado di valorizzare l'aspetto narrativo senza tralasciare chiarezza e articolazione della lettura
- › **mappe** in formato modificabile con la sintesi dell'Unità.

Esercizi in modalità autocorrettiva direttamente nella versione digitale del libro.

App ludico-didattiche: Alfabetiere, Abaco e gli Amici del 10 per imparare giocando.

PER L'INSEGNANTE

Programmazione e verifiche in formato Word modificabile.

Esercitazioni scaricabili per le **Prove INVALSI**.

CAMPUS PRIMARIA: un ambiente digitale in cui gli insegnanti trovano **risorse, materiali e suggerimenti** per fare lezione, nuovi modi per stimolare il **fattore motivazionale** nella classe, per gestire l'**apprendimento collaborativo** e la didattica inclusiva, per impostare **attività ludo-didattiche**.

A titolo esemplificativo:

- › **Lesson plan** con risorse multimediali e schede di lavoro.
- › **Progetti legati a festività** come Natale, Epifania, Pasqua, Festa della mamma e del papà etc.
- › **Attività legate a ricorrenze** nazionali e mondiali connesse a tematiche di Educazione Civica e Ambientale, come la Giornata per l'Acqua, il Giorno della Memoria, etc.
- › **App ludo-didattiche.**
- › Laboratori di **cinema**.



Consigli di lettura e collegamenti con **LeggendoLeggendo**



Materiali e servizi per l'insegnante

- › 2 **Guide al corso**, una per la 1^a e una per la 2^a e 3^a con:
 - › **progettazione per competenze**
 - › **verifiche sommative** dei contenuti dei volumi
 - › **approfondimenti** sulla didattica ludica, la didattica con gli Albi ecc.
 - › griglie di valutazione
 - › materiali per l'inclusione
 - › schede aggiuntive per ampliare le proposte didattiche.
- › Alfabetiere e numeriere di classe.
- › Poster dell'accoglienza, poster sillabico, poster didattici.
- › 4 **Guide** con **strumenti compensativi** per Disturbi Specifici di Apprendimento.



Leggendoleggenno: dalla collaborazione tra Mondadori Education e Mondadori Libri nasce questo progetto che vuole offrire agli insegnanti **percorsi di lettura personalizzati** e attività per collegamenti diretti tra **didattica e lettura**.



PrimariaMente: incontri di formazione in collaborazione con Leggendoleggenno e Mondadori Libri che affronteranno il tema della **lettura**, dell'**Educazione Civica** e di come la prima facilita lo sviluppo sociale e relazionale del bambino.



Novità **Mondadori Education, oltre il libro:** programma **post adozione** con webinar, materiali e servizi riservati agli adottanti.

Configurazioni

PER L'INSEGNANTE

Guida Classe 1^a, pp. 528

isbn 9788824778244

Guida Classe 2^a e 3^a - in uscita nel 2021

DVD-Rom Classe 1^a

isbn 9788824778282

DVD-Rom Classe 2^a - in uscita nel 2021

DVD-Rom Classe 3^a - in uscita nel 2022

Alfabetiere murale + poster Classe 1^a

isbn 9788824778329

Poster Classe 2^a e 3^a - in uscita nel 2021

Configurazioni

PER LO STUDENTE

GiocAmici Classe 1^a - METODO 4 GRAFIE,
pp. 734
isbn 9788824790314

Metodo, pp. 192
Lecture, pp. 120
Sussidiario delle discipline, pp. 72
Matematica con *Quaderno degli esercizi*, pp. 192
Quaderno prerequisiti, pp. 48
Quaderno 4 grafie, pp. 96
Alfabetiere individuale, lettere mobili, linea dei numeri, pp. 6 + 6 +2

Per la configurazione "TUTTO IN MAIUSCOLO" consultare il sito mondadorieducation.it/primaria dove troverà descrizione e isbn.

GiocAmici Classe 2^a, pp. 458
isbn 9788824778039

Lecture, pp. 144
Grammatica e Scrittura, pp. 96
Sussidiario delle discipline, pp. 72
Matematica con *Quaderno degli esercizi*, pp. 144
Scheda tabelline, pp. 2

GiocAmici Classe 3^a, pp. 820
isbn 9788824778138

Lecture, pp. 192
Grammatica e Scrittura con *Quaderno degli esercizi*, pp. 168
Sussidiario delle discipline con *Quaderno degli esercizi*, pp. 240
Matematica con *Quaderno degli esercizi*, pp. 216
Scheda verbi, pp. 2
Carta dell'Italia, pp. 2